



**Poker-Club  
Marburg e.V.**

# Spielmodus an den Vereinsabenden "Endless Sit & Go"

**Neuer Spielort: Ockershäuser Str. 71, 35037 Marburg**  
**SPIELTAGE: DONNERSTAGS**

## **Ablauf:**

Gespielt wird Texas Hold'em No Limit mit einem Small Blind von 50 und einem Big Blind von 100.

Für 5,00 € erhältst du 5.000 Spielchips.

Du bestimmst, wann es losgeht. Nimm deine Chips, geh an den Tisch, spiel dein Spiel und steig einfach aus wenn du genug hast.

Neben viel Pokeraktion gibt es natürlich auch tolle Gewinne.

Lass deine Punkte auf deinem Poker-Club Marburg Punktekonto gutschreiben. Mit dem entsprechenden Guthaben auf deinem Poker-Club Marburg-Punktekonto kannst du tolle Sachpreise aus unserem [Prämienkatalog](#) bekommen. Die Umrechnung erfolgt eins zu eins. D.h. dass Du für den Wert deiner Chips denselben Wert in Poker-Club Marburg Punkte gutgeschrieben bekommst.

Kontoguthaben kann nicht in Spielchips umgetauscht werden und **ist ein Jahr ab dem letzten Besuch gültig, bevor es verfällt.**

Nichtmitglieder des Poker-Club Marburg zahlen eine Abendgebühr von 5,00 €, passive Mitglieder 2,50 €. Vollmitglieder sind von der Abendgebühr befreit.

An der Abendkasse können so genannte Zeitkarten gekauft werden. Eine Zeitkarte entspricht 30 Minuten und kostet 1,00 €. Die Dealer ziehen alle 30 Minuten pro Spieler eine Zeitkarte ein.

Vereinsgutscheine können selbstverständlich gegen Zeitkarten und/oder Spielchips eingelöst werden.

Spieler dürfen sich mit maximal 15.000 Chips an einem Tisch einkaufen - ausgenommen High Roller Tische.

**Bargeldauszahlungen sind nicht möglich.**



**Poker-Club  
Marburg e.V.**

## Spielregeln

### **Zeitkarten / Spielzeit:**

Der Dealer zieht von jedem Spieler seines Tisches alle 30 Minuten eine Zeitkarte ein, zu diesem Zweck läuft eine Tischuhr pro Tisch mit.

Spieler können Zeitkarten an der Abendkasse kaufen (eine Zeitkarte für 30 Minuten kostet 1,00 €). Es wird darum gebeten, sich mit ausreichend Zeitkarten am Abend einzudecken, um Spielverzögerungen zu vermeiden. Überzählige Zeitkarten können auch an Folgeabenden verwendet werden.

Ist ein Spieler temporär nicht anwesend, seine Chips aber noch am Tisch, so wird auch für diesen Spieler eine Zeitkarte vom Dealer eingezogen. Zeitkarten bleiben zusammen mit den Chips immer am Platz des Spielers

Sind Aktionen am Tisch erforderlich, die etwas Zeit benötigen (Zählen von Chips, Eintragen von Chipständen etc.), so ist die Tischuhr anzuhalten.

Wenn ein Spieler sehr lange überlegt, haben alle Spieler am Tisch das Recht „Time“ zu verlangen (siehe Hausregeln). Die Tischuhr wird dazu nicht angehalten.

### **Spielchips / Stacks:**

Es können Stacks von jeweils einer Größe von 5.000 Chips gekauft werden. Ein solcher Stack kostet 5,00 €. Ein Spieler darf sich mit maximal 15.000 Chips (3 Stacks) neu an einem Tisch einkaufen.

Möchte ein Spieler seinen Tisch verlassen, ist das jederzeit möglich.

Die vorhandenen Chips werden als Punkte (Wert = Punkte) dem Spielerkonto gut geschrieben.

Spielt dieser Spieler am selben Abend dann erneut an einem Tisch, so muss er sich erneut einkaufen.

Man kann jederzeit Stacks nachkaufen, aber nie mehr als das Tischmaximum. Beispiel: Hat ein Spieler noch 2.500 Chips kann er sich einen oder zwei Stacks nachkaufen, aber nicht drei Stacks.

### **Blinds:**

Gespielt wird mit einem Small Blind von 50 und einem Big Blind von 100.

Ist ein Spieler nicht anwesend, so erhält dieser keine Karten, muss aber auch keinen Small-/Big Blind setzen, sofern er an der Reihe wäre. Nimmt dieser Spieler wieder Platz und hat seine Blinds verpasst, so muss er warten, bis er wieder im Big Blind ist und bekommt bis dahin auch keine Karten. Möchte dieser Spieler nicht auf den Big Blind warten und gleich wieder mitspielen, so muss er sofort ein Mal Big- und ein Mal Small Blind einbringen (hierbei also 150 Chips).

Ein Spieler kann allerdings darauf bestehen, bei Abwesenheit, Karten zu erhalten – diese Karten werden direkt nach dem Austeilen gemuckt.

Die Blinds werden dann ganz normal eingezogen. Der Spieler ist nach seiner Rückkehr sofort wieder spielberechtigt.



## **Poker-Club Marburg e.V.**

Spieler, die neu an den Tisch kommen, müssen natürlich keine Blinds nachzahlen und sind sofort spielberechtigt (Ausnahme bildet der Fall wenn andere Spieler dadurch Blinds doppelt zahlen müssten, dann muss der Spieler warten, bis der Button an ihm vorbei ist).

### **Tische / Spieler:**

Ein Tisch mit festem Dealer kann ab 4 Spieler eröffnet werden – sollte ein Spieler die Aufgabe des Spielerdealers übernehmen, spielt die Spieleranzahl keine Rolle.

Bei mehreren gleichzeitig laufenden gleichartigen Tischen wird eine ausgeglichene Table Balance gefordert. Ist bei einem Tisch ein Seat Open und ein Spielerausgleich notwendig, so wird am anderen Tisch gefragt, ob ein Spieler sich umsetzen möchte. Dieser darf alle seine Chips an den neuen Tisch einbringen. Findet sich kein oder mehrere freiwillige Spieler, so entscheidet das Los.

Zu Beginn des Spielabends werden die Spieler den Tischen zugelost.

Ein Tisch mit weniger als 4 Spielern und festem Dealer wird geschlossen. Es wird in der Regel Texas Hold'em No Limit gespielt. Ein "Straddle" ist nicht erlaubt.

### **"High Roller" Tische:**

Finden sich ausreichend Spieler, können auch so genannte "High Roller" Tische gespielt werden. Hierbei wird das Tischmaximum für das Einkauf auf 7 Stacks angehoben. Die Blinds sind dann 100 / 200. Ein "Straddle" ist bei "High Roller" Tischen erlaubt. Ein "High Roller" Spieler kann zu Zwecken der Table Balance nicht unfreiwillig an einem anderen "Texas Hold'em 50/100" Tisch versetzt werden.

### **Spielvariationen:**

Sind sich alle! Spieler eines Tisches einig, so können auch andere Spielvarianten, unter Beibehaltung der sonstigen Tischregeln, vereinbart werden. Dies können zum Beispiel Omaha Pot Limit, Irish Poker, 5 Card usw. sein.

### **Prämien:**

Erspielte Poker-Club Marburg Punkte können zu jedem Zeitpunkt gegen eine der angebotenen Prämien aus dem Prämienkatalog eingelöst werden. Über die gewünschte Prämie hinausgehende Punkte (Restpunkte) bleiben dem Spieler auf seinem Spielerkonto erhalten. Vorhandene Punkte verfallen ein Jahr nach dem letzten Spielbesuch, bleiben innerhalb dieses Jahres aber gültig und einlösbar.

**Bargeldauszahlungen sind nicht möglich.**



# **Poker-Club Marburg e.V.**

## **Pausen:**

Alle 90 Minuten wird eine 10 minütige Pause gemacht. Pausenzeiten sind genauestens einzuhalten. Änderungen, auf Wunsch aller Spieler eines Tisches, bezüglich der Pausenfrequenz und Pausenlänge (nach oben), sind pro Tisch durch ein Vorstandsmitglied genehmigungspflichtig und gelten bei Bewilligung nur für diesen einen Tisch.

## **Schnupperabende:**

Schnupperabende kosten für erstmalige Gäste keine Abendgebühr und es werden keine Zeitkarten benötigt. Weiterhin werden 2 Stacks a 5.000 Chips kostenlos zum Spielen bereitgestellt. Weitere Stacks müssen dann aber, bei Bedarf, gekauft werden.

## **Hinweise:**

Die Varianten "High Roller" und / oder "andere Spielvarianten" sind nur möglich, wenn kein "normaler Texas Hold'em 50/100" Tisch dadurch beeinträchtigt wird. Einem "Texas Hold'em 50/100" Tisch wird immer der Vorzug gewährt, falls der Spielwunsch danach besteht.

Es wird darum gebeten der allgemeinen Poker-Etikette zu folgen und ein Verlassen des Tisches 20 bis 30 Minuten im Voraus anzukündigen.

Diese Regeln werden, bei Bedarf, nach Rücksprache mit den Mitgliedern ergänzt, beziehungsweise angepasst.

**Alle bisherigen Hausregeln behalten, sofern auf diese Varianten anwendbar,  
ihre Gültigkeit!**



**Poker-Club  
Marburg e.V.**

## Prämienkatalog



### **Gutschein 150**

Such dir einen Gutschein im Wert von **150,00 €** aus. Tanken, Amazon, IKEA, REWE oder Vereinsgutscheine sind möglich. Andere Gutscheinarten nach Absprache mit dem Vorstand.

**200.000 Poker-Club Marburg Punkte**



### **Gutschein 100**

Such dir einen Gutschein im Wert von **100,00 €** aus. Tanken, Amazon, IKEA, REWE oder Vereinsgutscheine sind möglich. Andere Gutscheinarten nach Absprache mit dem Vorstand.

**140.000 Poker-Club Marburg Punkte**



### **Gutschein 50**

Such dir einen Gutschein im Wert von **50,00 €** aus. Tanken, Amazon, IKEA, REWE oder Vereinsgutscheine sind möglich. Andere Gutscheinarten nach Absprache mit dem Vorstand.

**75.000 Poker-Club Marburg Punkte**



### **Gutschein 25**

Such dir einen Gutschein im Wert von **25,00 €** aus. Tanken, Amazon, IKEA, REWE oder Vereinsgutscheine sind möglich. Andere Gutscheinarten nach Absprache mit dem Vorstand.

**40.000 Poker-Club Marburg Punkte**